



REGLAMENTO FUTBOL

1. SISTEMA DE COMPETENCIA

El sistema de juego se define de acuerdo con el número de participantes por ciudad o región

Los ganadores juegan la final

2. PUNTUACION

La puntuación que se otorgará según el resultado de los partidos será:

- 2.1. Tres (3) puntos por partido ganado.
- 2.2. Dos (2) punto por partido empatado.
- 2.3 Un (1) punto por partido perdido jugando
- 2.4 Cero (0) puntos par partido perdido por W.O

Nota: Si un equipo pierde por W.O. el marcador en su contra será de 3X0.

3. DESEMPATES

Si se presenta empate en puntos en la clasificación de un grupo en la primera fase, se definirá el desempate aplicando en su orden los siguientes ítems:

- 3.1. Por juego limpio. (Menor acumulado de puntos por acumulación de tarjetas)
- 3.2. Por el ganador del partido (solamente en el caso de que sean dos (2) equipos los empatados)
- 3.3. Por la mayor diferencia de goles.
- 3.4. Por mayor número de goles anotados.
- 3.5. Por sorteo.

Nota: El juego limpio se determinará teniendo en cuenta las sanciones disciplinarias que se impongan al equipo y de acuerdo a la tabla siguiente:

- 3.6. Una tarjeta amarilla -1 pts.
- 3.7. Una tarjeta roja por doble amonestación -2 pts.
- 3.8. Una tarjeta roja directa -3 pts.

4. Notas:

- 4.1. Las fechas que se tendrán en cuenta para cumplimiento de una sanción, serán aquellas en la que su equipo haya jugado efectivamente, por tanto se excluyen los W.O. y los BYE.
- 4.2. Cuando un jugador sea expulsado o acumula dos (2) tarjetas amarillas, tendrá una fecha de suspensión automática; el tribunal disciplinario confirmará la suspensión y podrá ampliarla si la falta cometida así lo amerita.
- 4.3. Las Reglas de Juego que serán aplicadas son las de la Federación Internacional de Fútbol Asociado (FIFA).
- 4.4. Los jugadores de los equipos deberán presentarse ante el árbitro quince (15) minutos antes de la hora programada para jugar los partidos y listos para iniciar el juego. El árbitro deberá iniciar el juego a la hora indicada; en el caso que un equipo o ambos no tengan el número mínimo de jugadores para iniciar el partido, el árbitro esperará hasta diez (10) minutos más después de la hora programada y al momento de completarse el número mínimo de jugadores el árbitro dará inicio inmediatamente al juego. Al equipo que no se presente al terreno de juego o no complete el número mínimo de jugadores después de concluido el tiempo de espera, el árbitro le decretará W.O.
- 4.5. El número mínimo de jugadores para iniciar o continuar un partido es de siete (7) jugadores.

- 4.6. La duración de los partidos será de ochenta (90) minutos, cuarenta (45) minutos por periodo de juego.
 - 4.7. Si un partido se suspende por cualquier causa y **ha transcurrido el 75% o más**, se dará por terminado.
 - 4.8. El descanso entre periodos no será mayor de diez (10) minutos.
 - 4.9. Los equipos podrán utilizar hasta siete sustitutos (7) y las mismas (7) sustituciones en un partido. Antes de comenzar el partido se deberán comunicar los nombres, el número de documento de identidad y de camiseta de todos los jugadores titulares y suplentes.
 - 4.10. Tanto los jugadores titulares como los sustitutos y el personal técnico, deben ser inscritos en la planilla de juego antes de comenzar el partido. Solo los jugadores habilitados por la organización podrán tomar parte en los partidos.
 - 4.11. Los jugadores y el personal técnico están obligados a identificarse ante los jueces con cédula de ciudadanía o carné de Cenit.
 - 4.12. En la zona técnica (banco de sustitutos) solo podrán permanecer los sustitutos y el personal técnico acreditado.
 - 4.13. Los jugadores deben usar el equipamiento obligatorio: Camiseta, Pantalóneta, Medias, Canilleras (de uso obligatorio) y Calzado de fútbol.
 - 4.14. En caso de presentarse empate después de concluido el tiempo de juego en un partido en el que debe salir un ganador, el desempate se realizará mediante cobros desde el punto de pena máxima.
 - 4.15. Se premiará a los tres primeros lugares en su orden.
- Los casos no contemplados en este Reglamento, serán resueltos por la organización o el respectivo comité coordinador del torneo.